

Kombinatorische Abzählverfahren

Die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses E eines Laplace-Experiments berechnet sich bekanntermaßen durch

$$P(E) = \frac{|E|}{|\Omega|}$$

wobei $|E|$ und $|\Omega|$ die Anzahl der Elemente der jeweiligen Mengen beschreibt. Diese Anzahlen sind oftmals schon bei kleinen Versuchsanordnungen nicht mehr durch einfaches Abzählen oder mittels Baumdiagramm vernünftig zu ermitteln.

Die *abzählende Kombinatorik* stellt Werkzeug bereit, um diese Anzahlen zu berechnen. Wichtig ist, daß man das vorliegende Zufallsexperiment dem „richtigen“ *Urnenmodell* zuordnet. Dies ist bei kreativ formulierten Aufgaben oftmals gar nicht so einfach.

Variation: Ziehung von k Kugeln aus n Kugeln, wobei die Reihenfolge wichtig ist.

$$\text{Anzahl Möglichkeiten} = \begin{cases} n^k & \text{falls mit Zurücklegen} \\ \frac{n!}{(n-k)!} & \text{falls ohne Zurücklegen} \end{cases}$$

Permutation: Ziehung aller n Kugeln nacheinander, wobei die Reihenfolge wichtig ist.

$$\text{Anzahl Möglichkeiten} = n!$$

Kombination: Ziehung von k Kugeln aus n Kugeln, Reihenfolge unwichtig.

$$\text{Anzahl Möglichkeiten} = \binom{n}{k}$$

Die Permutation ist ein Spezialfall der Variation ohne Zurücklegen, nämlich derjenige mit $k = n$. Er beschreibt einfach, wieviele Möglichkeiten es gibt, n Kugeln anzuordnen.

Die Berechnungsformeln können *Binomialkoeffizienten* $\binom{n}{k}$ und *Fakultäten* $n!$ enthalten.

$$\frac{n!}{(n-k)!} = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-k+1) \quad \text{CAS } nPr(n, k)$$

$$n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 \quad \text{CAS } n! \text{ oder } nPr(n, n)$$

$$\binom{n}{k} := \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} \quad \text{CAS } nCr(n, k)$$

Regression

Eine Regression bzw. Regressionsanalyse liefert in erster Linie eine Funktion einer vorgegebenen Funktionenklasse, die eine Menge an Datenpunkten $(x; y)$ optimal beschreibt. So ein Datenbestand kann als Wertetabelle oder als Punktmenge vorliegen:

x	70	72,6	74	76,8	80	83,5
y	8	6	7	3	3	2,5

A(70|8) B(72,6|6) C(74|7) D(83,5|2,5) E(76,8|3) F(80|3)

Listen erzeugen Die Daten der werden die Listen `listeX` und `listeY` eingeordnet:

`listeX:={70,72.6,74,76.8,80,83.5}`

`listeY:={8,6,7,3,3,2.5}`

Regressionstyp wählen Für den Regressionstyp stehen verschiedenen Befehle zur gewünschten Funktionsklasse zur Verfügung, z.B:

<code>LinRegMx listeX,listeY</code>	lineare Regression
<code>QuadReg listeX,listeY</code>	quadratische Regression
<code>CubicReg listeX,listeY</code>	Regression 3. Grades
<code>QuartReg listeX,listeY</code>	Regression 4. Grades
...	...

Bei der linearen Regression erhält man eine *Gerade*. Bei der quadratischen Regression erhält man eine *Parabel*. Regressionen 3. und 4. Grades liefern eine entsprechende *ganzzrationale Funktion*.

Eine Übersicht aller Regressionstypen findet man im Untermenü, erreichbar mit Menü-6-1.

Ergebnisse anfordern Die Variable `stat` enthält *alle Ergebnisse* der Regression. Schreibt man hinter dem Variablennamen einen Punkt, also `stat.`, gibt ein Popup-Menü Zugriff auf *die einzelnen Ergebnisse*.

`stat.results` gibt einen Überblick über alle Regressionsergebnisse. Diese Übersicht erreicht man auch über Menü-6-2.

Funktionsvorschrift speichern Die Funktionsvorschrift ist als ein Ergebnis der Regressionsanalyse in der Variablen `stat.RegEqn()` gespeichert. Diese wird in einer handlicheren Variablen abgelegt.

`fr():=stat.RegEqn()`

Insbesondere wenn mehrere Regressionen durchgeführt werden, gehen die Vorschriften so nicht verloren. Die Funktion kann nun durch `fr(x)` im selben CAS-Dokument (Calculator, Graphs) angesprochen werden.